

虫姫さま

取扱説明書



●仕様

- コントロールパネル : 片側 2P仕様
- レバースイッチ : 2個 (8方向: 1P、2P各1個)
- ボタンスイッチ : 6個 (1P、2P各3個)
- エッジコネクタ : JAMMA規格
- モニター方向 : たて

注意

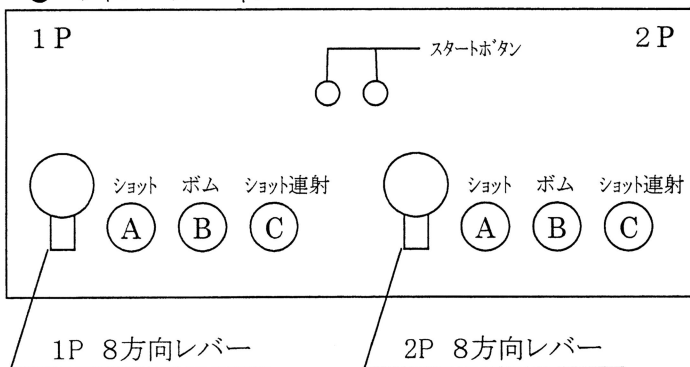
取り扱いの不注意による損傷が激しいものは修理をお断りすることがあります。

この基板は画面反転出来ません。必要な場合はモニタを回転させてください。

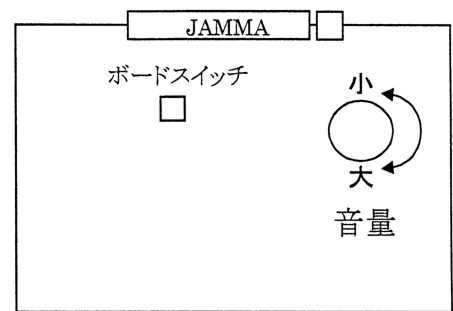
●使用上の注意

- PCボードの取り付け、取り外しの際は、必ず筐体の電源を切って下さい。
- PCボードのエッジコネクタはJAMMA適合品を使用して下さい。
- PCボード上にクリップなどの金属の物を落としたり、ほこりがかかっていたりすると故障の原因となる恐れがあります。
- PCボードの輸送時には、エアキャップなどで包み、箱に入れ直接外力のかからないようにしっかりと梱包して下さい。

●コントロールパネル



●PCボードの説明



●PCボードコネクタ表

半田面	端子番号	部品面
GND	A	1 GND
GND	B	2 GND
+5V	C	3 +5V
+5V	D	4 +5V
E	E	5
+12V	F	6 +12V
H	H	7
コインカウンター2	J	8 コインカウンター1
K	K	9
スピーカー (-)	L	10 スピーカー (+)
オーディオ (GND)	M	11
ビデオ GREEN	N	12 ビデオ RED
ビデオ SYNC	P	13 ビデオ BLUE
サービススイッチ	R	14
S	S	15 テスト スイッチ
コインスイッチ2	T	16 コイン スイッチ1
スタート スイッチ2	U	17 スタート スイッチ1
2P コントロール1 UP	V	18 1P コントロール1 UP
2P コントロール2 DOWN	W	19 1P コントロール2 DOWN
2P コントロール3 LEFT	X	20 1P コントロール3 LEFT
2P コントロール4 RIGHT	Y	21 1P コントロール4 RIGHT
2P PUSH A ショット	Z	22 1P PUSH A ショット
2P PUSH B ボム	a	23 2P PUSH B ボム
2P PUSH C ショット連射	b	24 2P PUSH C ショット連射
c	c	25
d	d	26
e	e	27 GND
GND	f	28 GND

*電源電圧は正確に合わせてください。

●TEST MENU (モニターセッティング)

※PCB上のボードスイッチ又は、キャビネット内部のテストスイッチを押した続けることにより、TEST MENUを開始できます。

1、INPUT	レバー、ボタンなどの動作チェックを行います。
2、OUTPUT	コインカウンタなどの動作チェックを行います。
3、SOUND	音のチェックを行います。
4、COLOR	筐体の色の調整をする時に使用してください。
5、DOT CROSS HATCH	画面の表示位置やひずみを調整する時に使用してください。
6、SYSTEM	コイン関連、コンティニュー、デモサウンド、難易度表示、コインシューターの設定を行います。
7、GAME	難易度、エクステンド、自機数、Cボタン連射の設定を行います。
8、MEMORY CHECK	基板のメモリーテストを行います。
9、BACK UP DATA	基板の時刻の設定及びメモリーバックアップの内容を参照することができます。
10、DEFAULT	6、SYSTEMと、7、GAMEの設定を工場出荷時の状態に戻します。
11、EXIT	設定内容の保存の有無を選択後、ゲーム画面に戻ります

虫姫さま



● SYSTEM CONFIGURATION (TEST MENUの6, SYSTEMを選択するとこの画面が表示されます。)

1、COIN MODE	*1COIN 1CREDIT 2COINS 1CREDIT 3COINS 1CREDIT 4COINS 1CREDIT 5COINS 1CREDIT 6COINS 1CREDIT 7COINS 1CREDIT 8COINS 1CREDIT 9COINS 1CREDIT 1COIN 1CREDIT 1COIN 2CREDITS 1COIN 3CREDITS 1COIN 4CREDITS 1COIN 5CREDITS 1COIN 6CREDITS 1COIN 7CREDITS 1COIN 8CREDITS 1COIN 9CREDITS 2COINS START 1COIN CONTINUE FREE PLAY	料金設定
2、CONTINUE	*ON OFF	コンティニュー有り コンティニュー無し
3、DEMO SOUND	*ON OFF	デモ中効果音を鳴らす デモ中効果音を鳴らさない
4、RANK DISP	*ON OFF	難易度、エクステンド表示をする 難易度、エクステンド表示をしない
5、CHUTE TYPE	*1 CHUTE SINGLE 2 CHUTE SINGLE 2 CHUTE MULTI	1 シューター 2 コインシューター共用 2 コインシューター個別
6、EXIT		TEST MENUに戻ります

● GAME CONFIGURATION (TEST MENUの7, GAMEを選択するとこの画面が表示されます。)

1、DIFFICULTY	1 (EASY) *2 (NORMAL) 3 (HARD) 4 (VERY HARD)	ゲームの難易度を設定できます
2、EXTEND	ゲーム画面を参照してください。	設定された得点を取ると自機のストック数が1機増えます
3、SHIP STOCK	*3 4 5 1	自機ストックを設定できます
4、RAPID FIRE (SHOT C)	*ON OFF	ショットC押しっぱなしで連射 ショットCを使用しない
5、EXIT		TEST MENUに戻ります

*は工場出荷時の設定です。1P レバー上下で項目を選び左右で設定を変えます。設定は TEST MENU 11.EXIT 後の SAVE & EXIT を選択することで保存されます。



総発売元

株式会社 AMI

〒171-0031 東京都豊島区目白3-13-20 ダイゴビル301

TEL 03-3565-7661 FAX03-3565-7663